

## Vorbereitungen


File → New: Ein *Empty document* auswählen; anschließend gleich *save as*, und in einem Verzeichnis *latex* ein Unterverzeichnis *tutorial* anlegen. Dort wird das Dokument unter *tutorial.tex* gespeichert.

## Die Dokumentklasse


LaTeX → documentclass fügt den Dokumentklassenbefehl ein, im Messages-Fenster werden mögliche Optionen angezeigt. Gewünschte Dokumentklasse und Optionen angeben. Anschließend noch LaTeX → begin{document}, um die Dokumentumgebung einzufügen.

## Kompilieren mit LaTeX


Zuerst nicht vergessen, das Dokument zu speichern!

In Kile steht zum kompilieren der Button  zur Verfügung (den verwenden, bei dem als Hilfe *LaTeX* aufscheint, wenn man mit der Maus länger über dem Button verweilt). Das Log-Fenster gibt Aufschluß, ob das Kompilieren erfolgreich verläuft.

## DVI-Viewer starten

Der Button für den DVI-Viewer sollte sich rechts neben dem LaTeX-Button befinden: . Dies öffnet einen in Kile eingebetteten Viewer (durch Klicken auf *Editor View*, das Symbol mit Papier und Bleistift, wieder verlassen). Wer lieber einen externen Viewer verwenden will (der dann die ganze Zeit im Hintergrund geöffnet bleibt und ständig aktualisiert wird) unter Settings → Configure Kile → Tools einen DVI-Viewer auswählen.

## Fehlersuche

Tritt ein Fehler auf beim Kompilieren, kann man sich den Ort des Fehlers mit  anzeigen lassen: Kile gibt die Fehlermeldung an, ein paar Zeilen darunter steht beispielsweise „l.17“ - das heißt, der Fehler ist in der 17. Zeile. Werden mehrere Fehler gefunden, kann man mit dem genannten Symbol durch die einzelnen Fehler navigieren.

## Überschriften setzen

Mit den beiden Buttons   werden Überschrift und eine Beschriftung eingefügt.

## Erstellen von Aufzählungen

LaTeX → List Environments → itemize


## Formeln

LaTeX → Math → equation, Beschriftung via label hinzufügen

## Einbauen von Referenzen

Im zweiten Pull-Down-Menü von links *ref* auswählen - Kile bietet eine Auswahl an vorhandenen Referenzen. Um eine aktuelle Referenzliste zu erhalten, muß nach Einfügen des letzten Labels noch einmal mit LaTeX kompiliert werden - erst damit werden alle Beschriftungen erfaßt.

## Einfügen von Bildern

Mit dem Button  erzeugt Kile die *center*-Umgebung, anschließend wird mit LaTeX → includegraphics die Grafik ausgewählt (die Option muß nachträglich angepaßt werden).

## PDF-LaTeX

Hat man die eingebundenen Grafiken im jpg- oder pdf-Format vorliegen, kann direkt mit pdflatex kompiliert werden: entweder  (hier das rechte der beiden Symbole auswählen), oder Build → Compile → PDFLaTeX auswählen.

Man kann natürlich auch das bereits vorhandene DVI (mit den eingebundenen .eps-Bildern) zuerst in ein PostScript und anschließend in PDF umwandeln: Build → Convert → *die gewünschte Konvertierung*