



4. + 5. April 2014 www.linuxtage.at

Continuous Integration mit Debian-/Ubuntu-Paketten

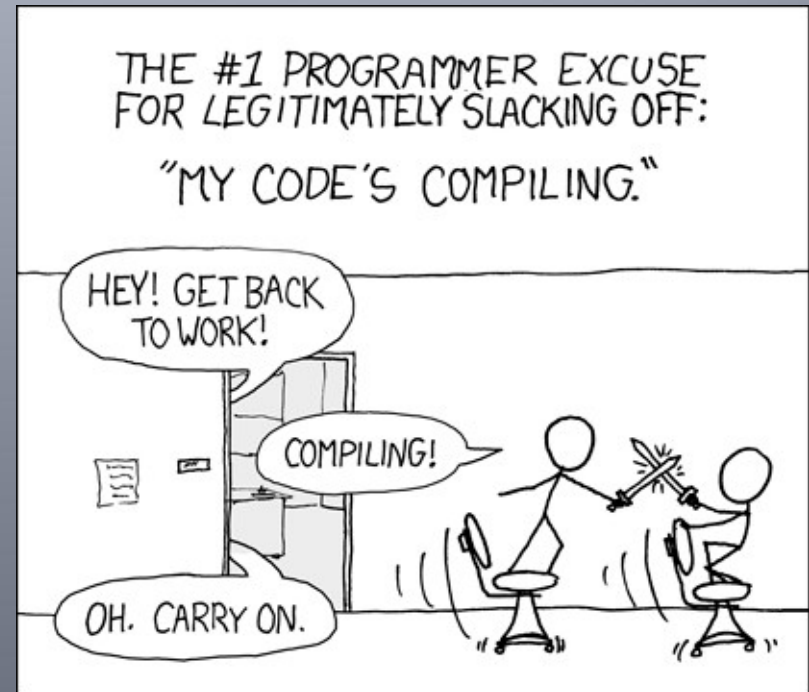
Michael Prokop

Michael „mika“ Prokop

- Unabhängiger IT-Consultant
 - Debian/Linux
 - IT-Forensik
 - Continuous Integration/Delivery
- Debian-Entwickler
- Projektleiter von Grml.org,
Grml-Forensic.org +
Jenkins-Debian-Glue.org
- Grml Solutions + SynPro Solutions

Agenda

- CI/CD
- Jenkins
- Debian-Paketierung
- Jenkins-debian-glue
- EC2 Autoscaling
- kamailio-deb-jenkins
- Best Practices
- Q/A



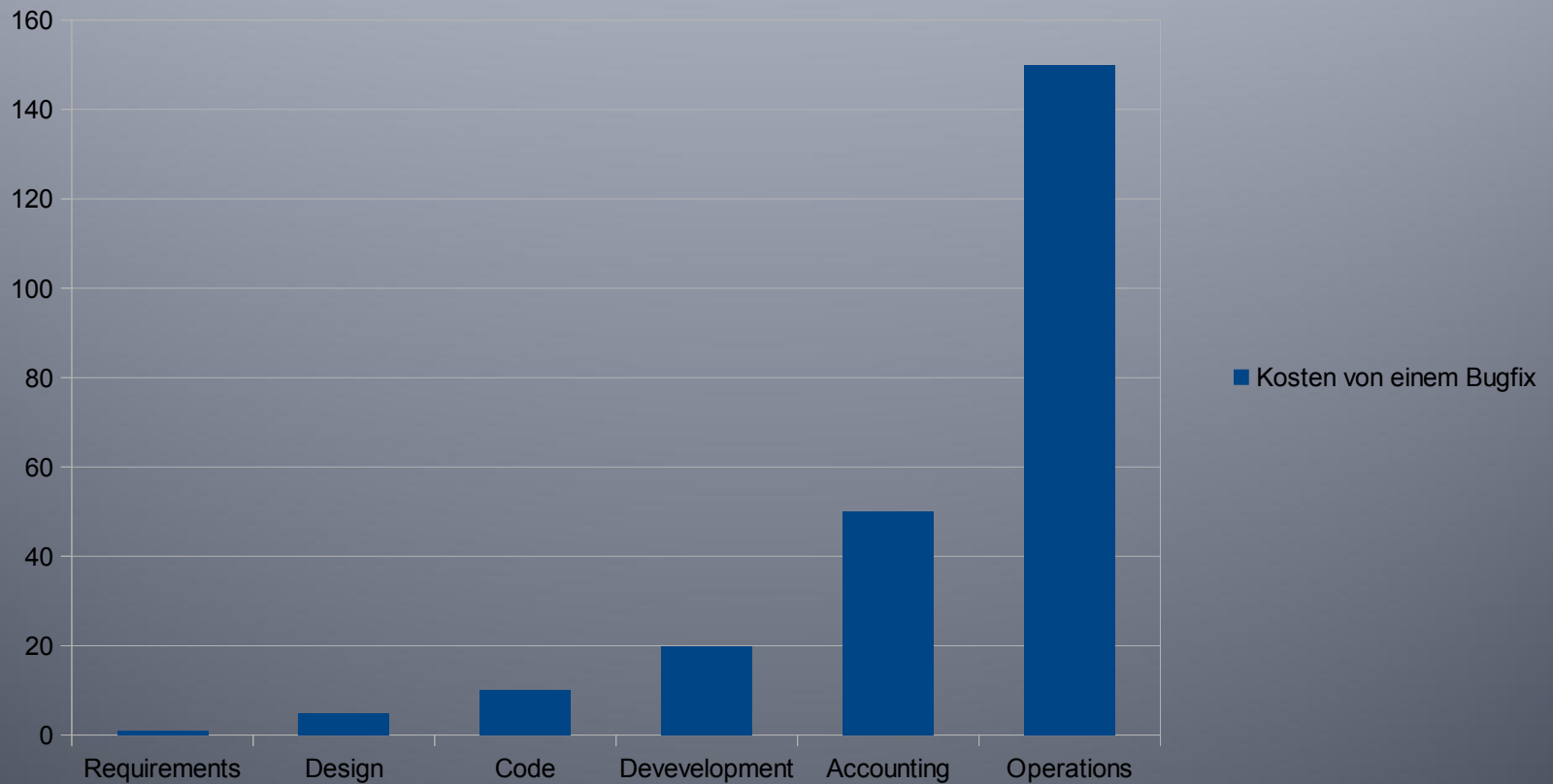
Quelle: <http://xkcd.com/303/>

CI/CD

Begriffsklärung

- Continuous Integration
 - Aus der SW-Entwicklung bekannt
- Continuous Deployment
 - Q/A-Kriterien erfüllt? →
Deploy to production!
- Continuous Delivery
 - Business-Entscheidung!

Warum CI/CD?



Quelle: Barry Boehm's „EQUITY Keynote Address“

Unabhängig

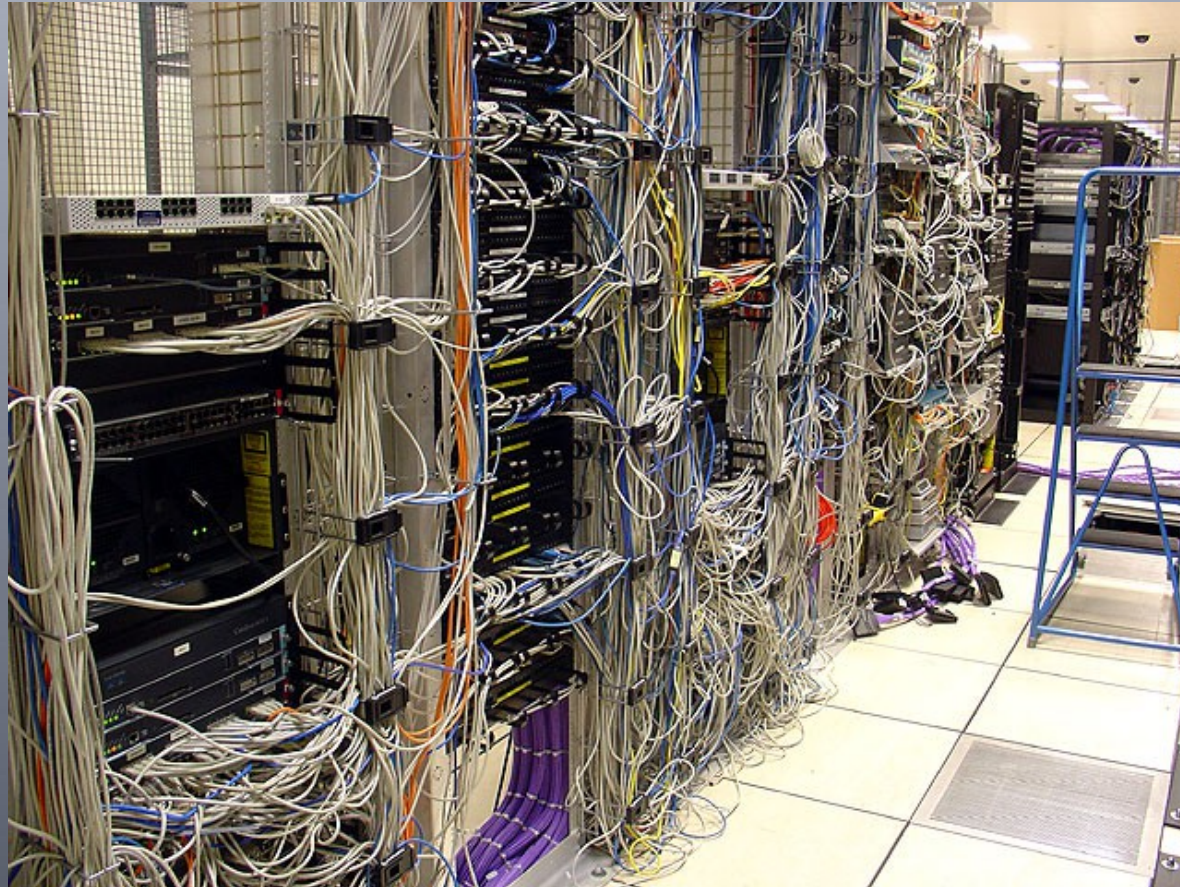


Quelle: <http://decarabia.soup.io/post/241926962/Image>

Skalierbar



Reproduzierbar



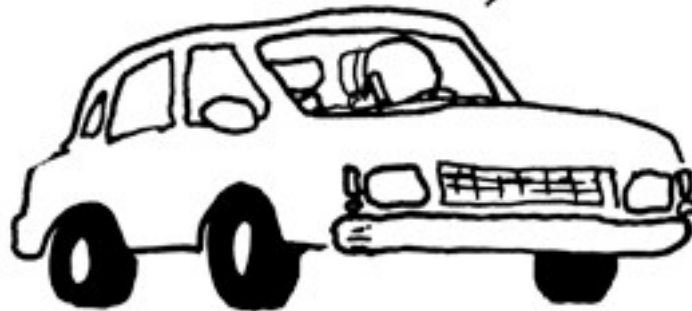
Quelle: <http://www.flickr.com/photos/route79/13120127/>

Berechenbar

I'M JUST OUTSIDE TOWN, SO I SHOULD
BE THERE IN FIFTEEN MINUTES.

ACTUALLY, IT'S LOOKING
MORE LIKE SIX DAYS.

NO, WAIT, THIRTY SECONDS.



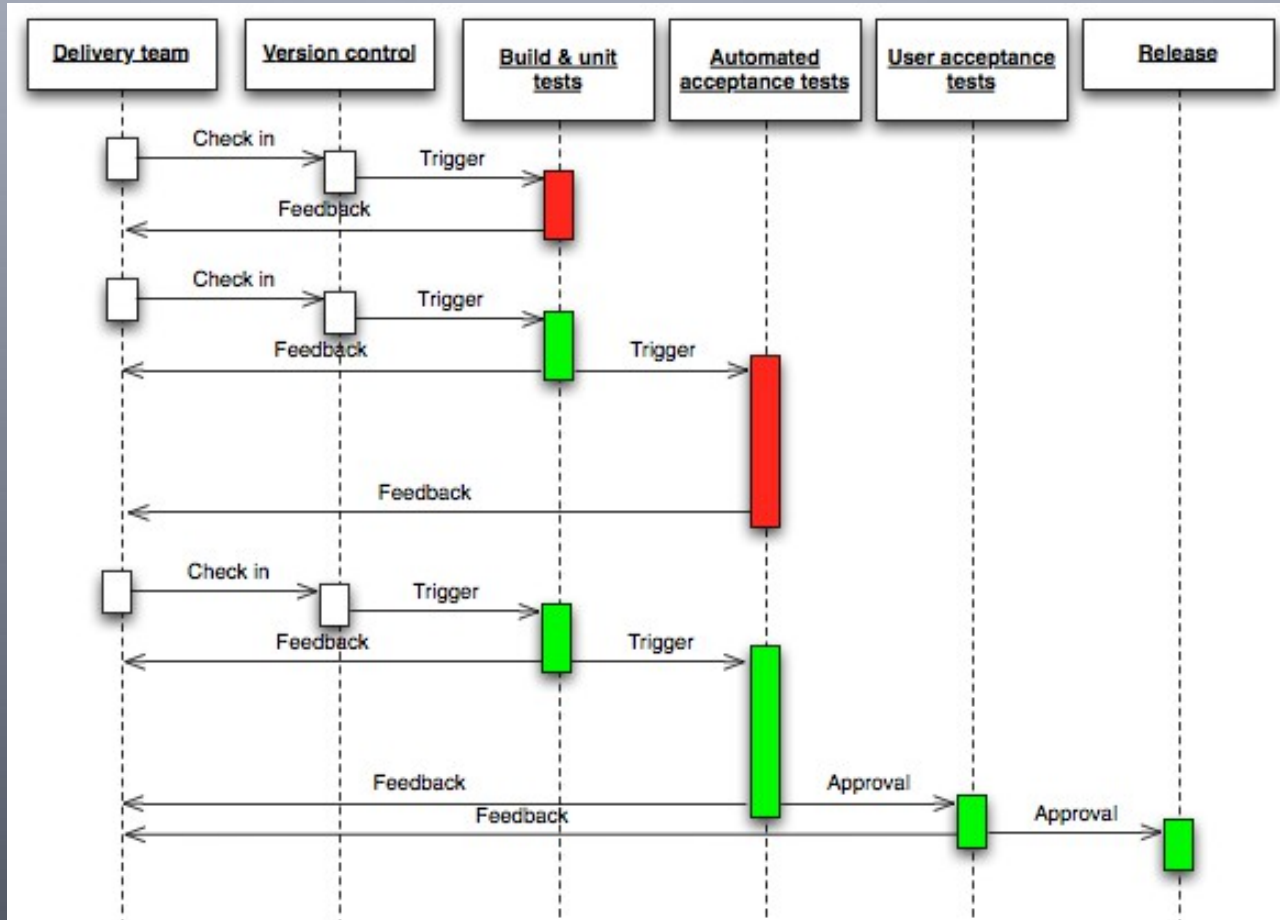
THE AUTHOR OF THE WINDOWS FILE
COPY DIALOG VISITS SOME FRIENDS.

Versionskontrolle

- Nur was unter Versionskontrolle ist zählt!
- Dokumentation nicht vergessen
- Distributed VCS ftw!



Deployment Pipeline



Jenkins

Jenkins

- das „WordPress der CI-Server“
- Open Source (MIT Lizenz)
- wöchentliche && LTS-Releases
- >78k Installationen (Stand 02/2014)
- >900 Plugins (Stand 02/2014)
- Community

FAQ - Java?!

- äh ja, RAM hilft, schnelle Disks sind auch kein Fehler
- nein, man braucht keinen Javacode anzugreifen
- nein, unterstützt nicht nur Java-Projekte

Debian- Paketierung

Debian-Paketierung - die Tools

- Klassisches (old-school) debhelper vs. CDBS vs dh(7) → dh!
- dh-make, dh-make-perl, dh-make-php, ...
- make-ruby/gem2deb
- **fpm**
- {cvs,svn,git,...}-buildpackage
- cowbuilder/pbuilder/sbuild/...
- reprepro/dak/freight/...

Debhelper 7

- Verfügbar seit April 2008
- Simples und kurzes debian/rules, trotzdem gut anpassbar:

```
#!/usr/bin/make -f
```

```
%:
```

```
dh $@
```

```
override_dh_auto_build:
```

```
$(MAKE) world
```

Debian-Paketierung - Einstiegshilfen

Einstieg/Generelles:

- <https://wiki.debian.org/IntroDebianPackaging>
- <https://debian.org/doc/manuals/packaging-tutorial/>

Git-Workflow:

- <http://www.eyrie.org/~eagle/notes/debian/git.html>
- <http://pkg-perl.alioth.debian.org/git.html>

```
% sudo apt-get install packaging-tutorial
```

jenkins-
debian-gluе

jenkins-debian-glue (j-d-g)

- Debian-/Ubuntu-Pakete im Eigenbau
 - Jenkins als „Frontend“
 - Auch für Nicht-Debian-Entwickler benutzbar!
- Open Source (MIT)
 - aktuell 26 Contributor
- Unterstützt Subversion + Git ootb
- Vorwiegend Shell, ein wenig Ruby/Python/Perl (je nach Einsatz) → leicht adaptierbar!

j-d-g im Praxiseinsatz

- Grml (hostet u.a. dpkg, FAI, initramfs-tools)
 - <http://jenkins.grml.org/>
- PostgreSQL
 - <https://wiki.postgresql.org/wiki/Apt>
- Icinga
 - <http://icingabuild.dus.dg-i.net/>
- LLVM Debian/Ubuntu
 - <http://llvm.org/apt/>
- Wikimedia
 - <https://integration.wikimedia.org/ci/view/Ops-DebGlue/>
- ... und viele weitere

Standard-j-d-g-Setup



Jenkins

search ? log in

Jenkins ENABLE AUTO REFRESH

[People](#)
[Build History](#)

jenkins-debian-glue Continuous Integration labs

Build Queue
No builds in the queue.

Build Executor Status

| # | Status |
|---|--------|
| 1 | Idle |
| 2 | Idle |

All

| S | W | Name ↓ | Last Success | Last Failure | Last Duration |
|---|---|--|--------------|--------------|---------------|
| | | jenkins-debian-glue-binaries | N/A | N/A | N/A |
| | | jenkins-debian-glue-piuparts | N/A | N/A | N/A |
| | | jenkins-debian-glue-source | N/A | N/A | N/A |

Icon: [S](#) [M](#) [L](#)

[Legend](#) [RSS for all](#) [RSS for failures](#) [RSS for just latest builds](#)

[Help us localize this page](#) Page generated: Feb 5, 2013 3:25:25 PM [REST API](#) [Jenkins ver. 1.480.2](#)

`{projekt}-source`

- Debian Source-Paket erstellen
 - (Upstream-)Source (`orig.tar.gz`)
 - Debian-Änderungen (`debian.tar.xz`)
[optional]
 - Control-Datei (`.dsc`)
- Skript `generate-{git,svn}-snapshot`
- Wichtig: idR nur einmal pro Paket Erstellen (Ausnahme: Multi-Distri in einem Repos)

`${projekt}`-binaries

- Debian Binary-Pakete
 - Beinhaltet die gebauten Dateien (Binaries, Dokumentation,...)
 - `*_all.deb/*_amd64.deb/*_i386.deb`
 - `*.changes, *.dsc, *.tar.gz`
- Skript `build-and-provide-package`
- Wichtig: pro Architektur/Distribution jeweils einmal Bauen
(Ausnahme: „Architecture: all“)

cowbuilder

- Software die für das Bauen der Debian-Pakete verwendet wird
- Pbuilder-ähnliches Interface das auf cowdancer aufsetzt (wtf[?])
 - sauberes, minimales chroot
 - schnell (hard-links, COW)
- j-d-g automatisiert auch das cowbuilder-Setup 100% → angreifen idR nicht notwendig

`{projekt}`-piuparts

- „.deb package installation, upgrading, and removal testing tool“
 - Ist Paket installierbar?
 - Ist Paket von letzter verfügbarer Version auf die aktuelle aktualisierbar?
 - Kann das Paket auch sauber deinstalliert werden?
- automatisiert Schritte die man manuell entweder nicht oder nur unzureichend macht

Repository-Handling?

- Teil vom *-binaries-Job
- Automatisches Erstellen des Repositories ohne manuelle Interaktion
 - `reprepro`
 - `freight`
- Auslagerung in separaten *-repos-Job einfach möglich
 - `BUILD_ONLY` vs `PROVIDE_ONLY`

Q/A im Debian-Paketbau

- Lintian
 - Common errors + Debian policy checks
 - <http://lintian.debian.org/>
- Piuparts
 - <https://wiki.debian.org/piuparts>
- Autopkgtest
 - <https://packages.debian.org/autopkgtest>
 - <http://dep.debian.net/deps/dep8/>
- perlcritics/checkbashism/...: Code-Policies
- Resultat als TAP/jUnit/...-Report in Jenkins

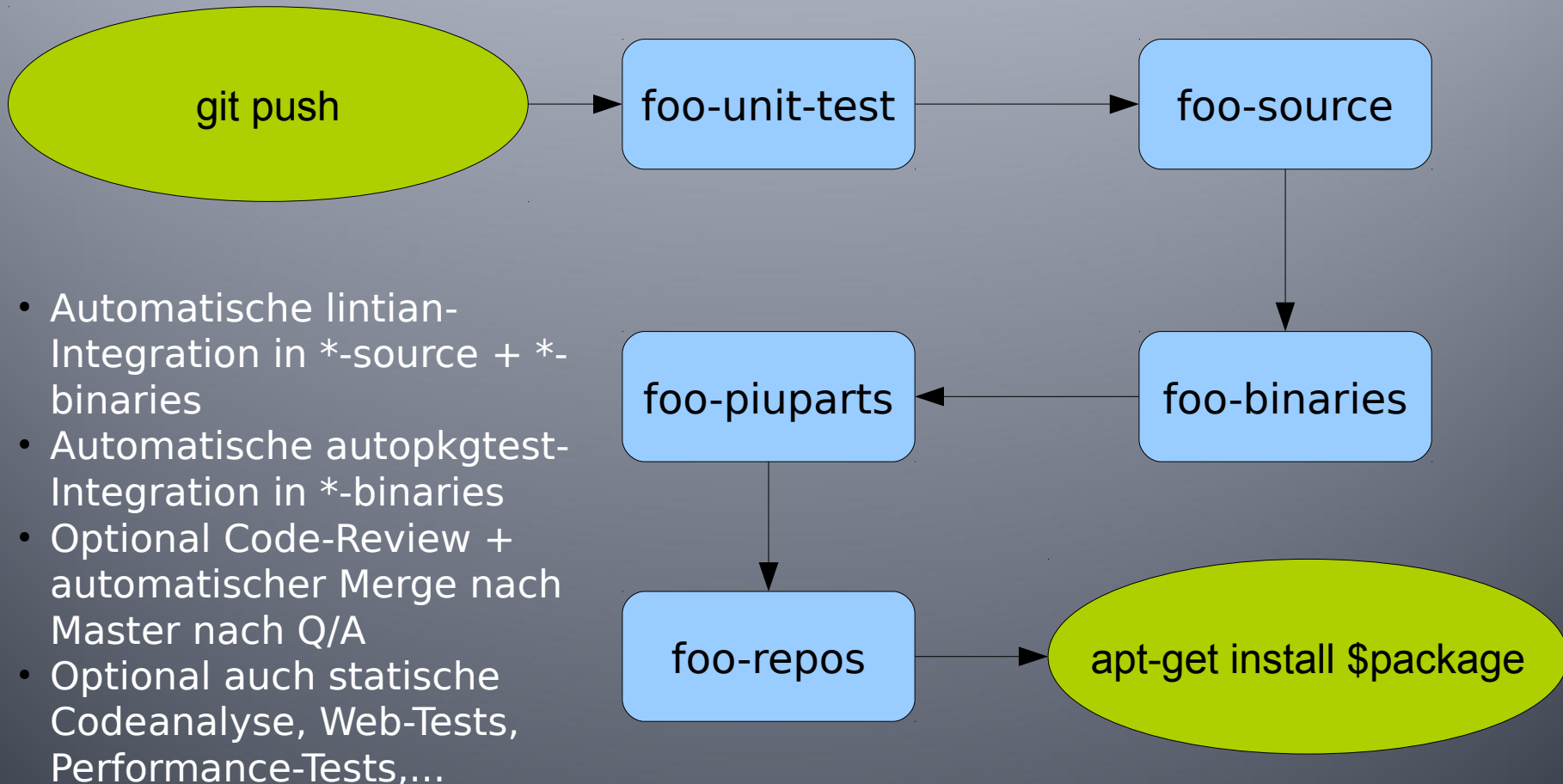
lintian

- Beispiele:
 - E: foobar source: version-substvar-for-external-package foobar-ha -> foobar-python-modules
 - E: foobar: maintainer-script-calls-init-script-directly
- Sehr praktisch (nicht nur für Debian-Entwickler) um Fehler in Paketen zu vermeiden

autopkgtest

- debian/tests/control
Tests: run-tests
Depends: python-foobar
- debian/tests/run-tests
#!/bin/sh
python -c 'import foobar.foobar3'

Paket-Build-Pipeline, ein Beispiel



Deployment von j-d-g?

- http://jenkins-debian-glue.org/getting_started/automatic/
- in <15 Minuten (auch auf EC2) mit minimalem Aufwand testbar:

























```
% wget --no-check-certificate  
https://raw.githubusercontent.com/mika/jenkins-  
debian-glue/master/puppet/apply.sh  
% sudo bash ./apply.sh $PASSWORD
```

EC2 Autoscaling

EC2 Autoscaling - die Idee

- Jenkins Master z.B. 24/7 verfügbar
- Jenkins Slaves on demand hochfahren
 - Viele oder aufwendige Pakete schnell auf starken Maschinen bauen lassen (schnelles Feedback!)
 - Starke Maschinen nicht ungenützt idlen lassen
- Disclaimer: Ist natürlich nicht für jeden Einsatzzweck der richtige Weg

EC2 Autoscaling - Slaves on Demand

| S | Name ↓ | Architecture | Clock Difference | Free Disk Space | Free Swap Space | Free Temp Space | Response Time |
|--|--|---------------|------------------|-----------------|---|-----------------|--|
| | Data obtained | 19 min | 19 min | 19 min | 19 min | 19 min | 19 min |
|  | jenkins-debian-qlue-slave (i-0914004a) | Linux (amd64) | In sync | 9GB |  0MB | 9GB | 783ms  |
|  | jenkins-debian-qlue-slave (i-5eb3e11f) | Linux (amd64) | In sync | 9GB |  0MB | 9GB | 284ms  |
|  | jenkins-debian-qlue-slave (i-828fddc3) | Linux (amd64) | In sync | 9GB |  0MB | 9GB | 724ms  |
|  | jenkins-debian-qlue-slave (i-888ad8c9) | Linux (amd64) | In sync | 9GB |  0MB | 9GB | 292ms  |
|  | jenkins-debian-qlue-slave (i-898cdec8) | Linux (amd64) | In sync | 9GB |  0MB | 9GB | 1442ms  |
|  | jenkins-debian-qlue-slave (i-a00b28e0) | Linux (amd64) | In sync | 8GB |  0MB | 8GB | 148ms  |
|  | jenkins-debian-qlue-slave (i-edfddead) | Linux (amd64) | In sync | 9GB |  0MB | 9GB | 229ms  |
|  | master | Linux (amd64) | In sync | 4GB |  0MB | 4GB | 0ms  |
| Provision via EC2 ▼ | | | | | | | |
| | | | | | | | <input type="button" value="Refresh status"/> |

EC2 Autoscaling - die Jenkins-Konfiguration

| | |
|--|---|
| Description | jenkins-debian-glue-slave |
| AMI ID | ami-1ce7146b 555854959998/jenkins-jdg-slave-2014-02-21 |
| Instance Type | M1Large |
| Availability Zone | |
| <input type="checkbox"/> Use Spot Instance | |
| Security group names | jenkins-ec2-plugin |
| Remote FS root | /home/admin |
| Remote user | admin |
| Root command prefix | sudo |
| Labels | slave |
| Usage | Utilize this slave as much as possible |
| Idle termination time | 30 |
| Init script | <pre>if [-d /home/admin/kamailio-deb-jenkins] ; then cd /home/admin/kamailio-deb-jenkins >>/tmp/initsh.log 2>&1 git pull >>/tmp/initsh.log 2>&1 else git clone https://github.com/sipwise/kamailio-deb-jenkins.git /home/admin/kamailio-deb-jenkins >>/tmp/initsh.log 2>&1 chown -R admin:admin /home/admin/kamailio-deb-jenkins >>/tmp/initsh.log 2>&1 fi cd /home/admin/kamailio-deb-jenkins/ec2 >>/tmp/initsh.log 2>&1 bash ./bootstrap.sh >>/tmp/initsh.log 2>&1</pre> |

kamailio-
deb-jenkins

kamailio-deb-jenkins - die Idee

- Kamailio = Open Source SIP Server
- Bisheriges Setup für Debian-Pakete:
 - persistente Chroots
 - manuelle Build-Schritte (dpkg-buildpackage)
 - Nicht-reproduzierbare Builds mit Gefahr für kaputte Dependencies ☹
- Neues Setup von Sipwise gesponsert:
 - Know-How aus mehrjähriger Praxiserfahrung eingebracht
 - 100% Open-Source:

<https://github.com/sipwise/kamailio-deb-jenkins>

kamailio-deb-jenkins - das Setup

- Deployment/Konfiguration von vollständigem CI/CD-Setup für Debian-/Ubuntu-Paketbau von Kamailio
 - Jenkins, jenkins-debian-glue, jenkins-job-builder
- Automatisch gebaute Pakete für:
 - Debian lenny/squeeze/wheezy/jessie
 - Ubuntu lucid/precise
 - → alles davon für jeweils amd64+i386
- EC2 Autoscaling
 - <http://michael-prokop.at/blog/2014/03/25/building-debianubuntu-packages-on-ec2/>

Best Practices

Best Practices - Misc

- Automatisieren was weh tut
- Schnelle Hardware nutzen → Entwicklerzeit ist teu(r)er!
- Homogenität ist fein
- Dashboards nutzen
- Test-Umgebung + Tests auch für die CI-/CD-Umgebung
- Wartungsfenster für CI-/CD-Umgebung schaffen
- Einheitliche Zeitzone (TZ=UTC)

Best Practices - Jenkins

- Jenkins Master als Controlinstanz
- Jenkins Slaves fürs Bauen
- „Discard old builds“ in Jenkins
- Builds triggern und nicht pollen
- Jenkins Jobs nicht manuell erstellen
 - Jenkins-job-builder
 - SCM Sync Configuration plugin

Best Practices - 3rd Party Dependencies

- Externe Abhängigkeiten beseitigen!
- Beispiele was schiefgehen kann (BTDT):
 - Github
 - PyPI
 - RubyGems
 - CPAN
 - Debian/Percona/Puppetlabs/
\$YOUNAMEIT-Repository
 - ...

Best Practices - Speedup

- tmpfs
- eatmydata
- lokaler Package-Mirror

Best Practices - EC2

- NTP nutzen
- Dezierte Security-Group(s) verwenden
- IAM (AWS Identity and Access Management) nutzen!
- Termination Protection → praktisch um Slaves zu debuggen
- Base-Images nutzen, nicht vergessen sie regelmäßig zu aktualisieren

Best Practices - Anti-Patterns 1/2

- Manuelles SSH
 - Abhilfe: fabric, mcollective,...
- Flaky Tests
 - „sleep X“
 - auf schneller HW entwickelt + auf langsamen System getestet/deployed (hallo EC2!)
- Kein Konfigurationsmanagement

Best Practices - Anti-Patterns 2/2

- Hartcodiert statt Konfigurationsmöglichkeit
- Software wird mehrfach in der Deployment Pipeline gebaut
- Keine Notifications für fehlgeschlagene Builds/Tests/...

Literatur-Tipp zu CD

- „Continuous Delivery: Reliable Software Releases through Build, Test, and Deployment Automation“ von Jez Humble + David Farley
- <http://www.continuousdelivery.com/>

Danke! Fragen?

Michael Prokop / @mikagrml
prokop (at) grml-solutions.com

Grml-Solutions.com
SynPro-Solutions.com

